

CONSTRUCTION DE LA PIOCHE



Arme
Principale

x5

Arme
Secondaire #1

x4

Arme
Secondaire #2

x4

Déploiement

x5

(jusqu'à)

Orb., Réaction,
Manœuvre

=25

(au total)

DÉROULEMENT DU TOUR



1

DÉPLOIEMENT



**PLACEZ VOS
UNITÉS**



2

MOUVEMENT



**DÉPLACEZ
VOS UNITÉS**

3

COMBAT



**LES UNITÉS
COMBATTENT!**



4

TAG



**PLACEZ DES
HOLO-PUBS**

5

RESET



**RÉINIT. DE FIN
DE TOUR**

COÛT DÉPLOIEMENT



AVEC UNE CARTE
DE DÉPLOIEMENT

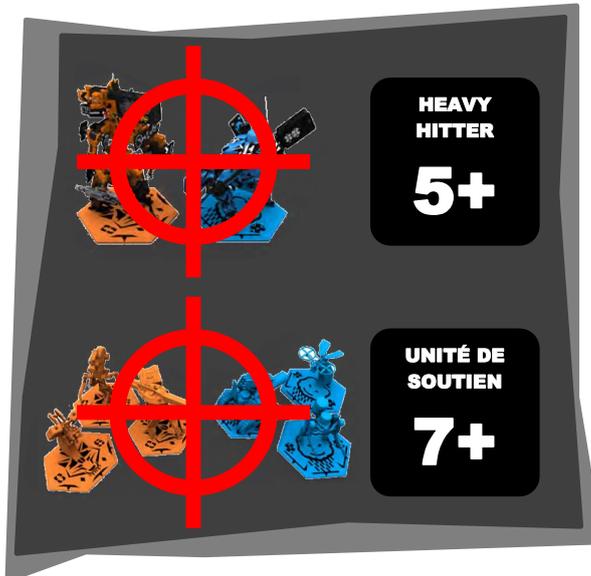
2



SANS CARTE DE
DÉPLOIEMENT

4

VALEUR DE CIBLAGE



HEAVY
HITTER

5+

UNITÉ DE
SOUTIEN

7+

MODIFICATEURS

VALEUR
D'ARMURE
HH

5+

COUVERT
PARTIEL

+1

TIR
EMBUSQUÉ

+2

CONTOURNE-
MENT

-1

PHASE DE DÉPLOIEMENT

PLACEMENT DES UNITÉS DE SOUTIEN :

1. Le Glory Hound commence, puis chaque joueur à tour de rôle dans le sens horaire.
2. Chaque joueur peut Déployer 1 Unité de Soutien. 
3. Une Unité de Soutien ne peut être posée que sur un hexagone inoccupé, jusqu'à 2 hexagones de distance de son Heavy Hitter.
4. Les cartes de Déploiement consomment 2 points d'Énergie ⚡. Les joueurs doivent les soustraire de leur niveau d'Énergie immédiatement et Défausser la carte.
5. Si un joueur ne possède pas de carte de Déploiement, il peut quand même Déployer une Unité de Soutien pour un coût plus élevé de 4 points d'Énergie ⚡.

PHASE DE MOUVEMENT

MOUVEMENT DES HEAVY HITTERS.

MOUVEMENT DES UNITÉS DE SOUTIEN :

- ♦ Unité de Combat : Glory Hound, joueur suivant, ...
- ♦ Unité de Réparation : Glory Hound, joueur suivant, ...
- ♦ Unité de Reconnaissance : Glory Hound, joueur suivant, ...

PHASE DE COMBAT

1. DÉCLARATION DES ATTAQUES
2. DÉCOUVERTE DES ATTAQUES DÉCLARÉES
(dépendre l'Énergie ⚡ immédiatement)
3. ORDRE DES ATTAQUES SELON LA VITESSE DES ARMES
4. SÉLECTION D'UNE CIBLE VALIDE
5. ATTAQUE DE LA CIBLE 

PHASE DE TAG

1. TAG DES IMMEUBLES
2. DISTRIBUTION DES CARTES SPONSOR
3. DESTRUCTION DES IMMEUBLES 

PHASE DE RÉINITIALISATION

1. RECHARGE DU RÉACTEUR (retour à +5 d'Énergie ⚡)
2. COMPLÉTEZ VOTRE MAIN
3. DÉTERMINEZ QUI EST LE GLORY HOUND 

CONDITIONS DE SUCCÈS



-  Devenir le Glory Hound durant la Phase de Réinitialisation.
-  Réussir un Tir de Ruelle ou un Tir de Contournement.
-  Démolir un immeuble.
-  Avoir 3 Unités de Soutien sur le plateau à la fin de la Phase de Contrôle.