

**CONSTRUCTION DE LA PIOCHE**



Arme  
Principale

**x5**

Arme  
Secondaire #1

**x4**

Arme  
Secondaire #2

**x4**

Déploiement

**x5**

(jusqu'à)

Orb., Réaction,  
Manœuvre

**=25**

(au total)

**DÉROULEMENT DU TOUR**



1

**DÉPLOIEMENT**



**PLACEZ VOS  
UNITÉS**



2

**MOUVEMENT**



**DÉPLACEZ  
VOS UNITÉS**

3

**COMBAT**



**LES UNITÉS  
COMBATTENT!**



4

**TAG**



**PLACEZ DES  
HOLO-PUBS**

5

**RESET**



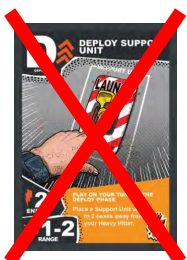
**RÉINIT. DE FIN  
DE TOUR**

**COÛT DÉPLOIEMENT**



AVEC UNE CARTE  
DE DÉPLOIEMENT

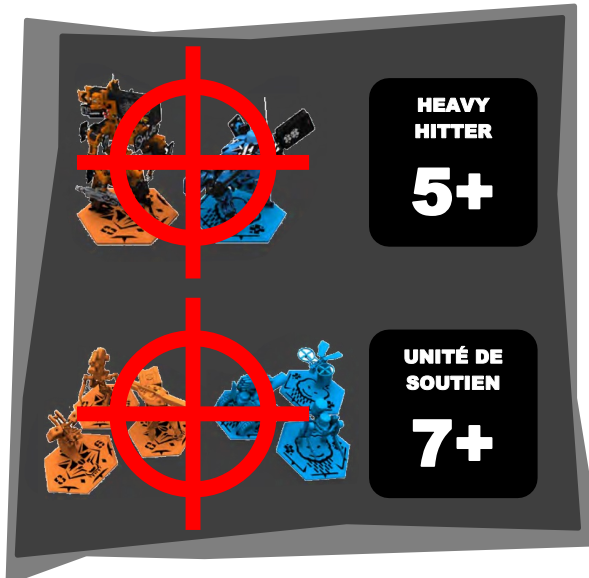
**2**



SANS CARTE DE  
DÉPLOIEMENT

**4**

**VALEUR DE CIBLAGE**



HEAVY  
HITTER

**5+**

UNITÉ DE  
SOUTIEN

**7+**

**MODIFICATEURS**

VALEUR  
D'ARMURE  
HH

**5+**

COUVERT  
PARTIEL

**+1**

TIR  
EMBUSQUÉ


**+2**

CONTOURNE-  
MENT

**-1**

# PHASE DE DÉPLOIEMENT

## PLACEMENT DES UNITÉS DE SOUTIEN :

1. Le Glory Hound commence, puis chaque joueur à tour de rôle dans le sens horaire.
2. Chaque joueur peut Déployer 1 Unité de Soutien. 
3. Une Unité de Soutien ne peut être posée que sur un hexagone inoccupé, jusqu'à 2 hexagones de distance de son Heavy Hitter.
4. Les cartes de Déploiement consomment 2 points d'Énergie ⚡. Les joueurs doivent les soustraire de leur niveau d'Énergie immédiatement et Défausser la carte.
5. Si un joueur ne possède pas de carte de Déploiement, il peut quand même Déployer une Unité de Soutien pour un coût plus élevé de 4 points d'Énergie ⚡.


# PHASE DE MOUVEMENT

## MOUVEMENT DES HEAVY HITTERS.


## MOUVEMENT DES UNITÉS DE SOUTIEN :

- ♦ Unité de Combat : Glory Hound, joueur suivant, ...
- ♦ Unité de Réparation : Glory Hound, joueur suivant, ...
- ♦ Unité de Reconnaissance : Glory Hound, joueur suivant, ...

# PHASE DE COMBAT

1. DÉCLARATION DES ATTAQUES
2. DÉCOUVERTE DES ATTAQUES DÉCLARÉES  
(dépendre l'Énergie ⚡ immédiatement)
3. ORDRE DES ATTAQUES SELON LA VITESSE DES ARMES
4. SÉLECTION D'UNE CIBLE VALIDE
5. ATTAQUE DE LA CIBLE 

# PHASE DE TAG





1. TAG DES IMMEUBLES
2. DISTRIBUTION DES CARTES SPONSOR
3. DESTRUCTION DES IMMEUBLES 

# PHASE DE RÉINITIALISATION

1. RECHARGE DU RÉACTEUR (retour à +5 d'Énergie ⚡)
2. COMPLÉTEZ VOTRE MAIN
3. DÉTERMINEZ QUI EST LE GLORY HOUND 

## CONDITIONS DE SUCCÈS



-  Devenir le Glory Hound durant la Phase de Réinitialisation.
-  Réussir un Tir de Ruelle ou un Tir de Contournement.
-  Démolir un immeuble.
-  Avoir 3 Unités de Soutien sur le plateau à la fin de la Phase de Combat.