

**CORPORATION (HOMMES)**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	4+	4+	4+	4+	x2	10mc
Compétences :							
<b>JACK</b>	5	4+	4+	4+	4+	x3	8mc
Compétences :							
<b>STRIKER</b>	5	4+	4+	4+	5+	x3	10mc
Compétences :							
<b>CHEERLEADERS</b>	<input type="checkbox"/>	<b>STAFF</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

**FORGE FATHERS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	4	3+	5+	4+	4+	x2	13mc
Compétences : Stable							
<b>JACK</b>	4	3+	5+	4+	4+	x3	9mc
Compétences :							
<b>STRIKER</b>	4	3+	5+	4+	5+	x3	9mc
Compétences :							
<b>CHEERLEADERS</b>	<input type="checkbox"/>	<b>STAFF</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

**MARAUDERS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	3+	4+	5+	4+	x3	13mc
Compétences : Orx							
<b>JACK</b>	5	5+	3+	4+	4+	x5	9mc
Compétences : Gobelin							
<b>CHEERLEADERS</b>	<input type="checkbox"/>	<b>STAFF</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

**VEER-MYN**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	6	4+	3+	5+	4+	x2	12mc
Compétences : -							
<b>STRIKER</b>	6	4+	3+	5+	5+	x6	11mc
Compétences : -							
<b>CHEERLEADERS</b>	<input type="checkbox"/>	<b>STAFF</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**CORPORATION (FEMMES)**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	4+	4+	4+	4+	x1	10mc
Compétences :							
<b>JACK</b>	5	4+	4+	4+	4+	x4	9mc
Compétences : Interférence							
<b>STRIKER</b>	5	4+	4+	4+	5+	x3	10mc
Compétences :							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**JUDWANS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>STRIKER</b>	6	5+	4+	4+	5+	x6	15mc
Compétences : Pacifiste, Long Bras, Désorientation							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**ROBOTS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	3+	5+	4+	4+	x0	-mc
Compétences : Transformation							
<b>JACK</b>	6	4+	4+	4+	4+	x6	14mc
Compétences : Transformation							
<b>STRIKER</b>	5	5+	3+	4+	5+	x3	-mc
Compétences : Transformation							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**Z'ZORS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	3+	4+	5+	4+	x1	17mc
Compétences : Insensible, Stable							
<b>JACK</b>	5	4+	4+	4+	4+	x5	9mc
Compétences : Insensible, Glissade							
<b>STRIKER</b>	6	4+	4+	5+	5+	x2	11mc
Compétences : Insensible							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

i.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

i.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

i.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

i.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**ASTERIANS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habilité	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	6	5+	3+	4+	4+	x1	10mc
Compétences : Sales Coups							
<b>JACK</b>	6	5+	3+	4+	4+	x3	10mc
Compétences : Fragile, Simulation							
<b>STRIKER</b>	6	5+	3+	4+	5+	x4	13mc
Compétences : Fragile							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**  **D**

**TERATONS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habilité	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	3+	5+	4+	4+	x4	15mc
Compétences : Téléportation							
<b>JACK</b>	5	3+	5+	4+	4+	x4	10mc
Compétences : Téléportation							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**NAMELESS**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habilité	Armure	Base	Coût
<b>GUARD (S)</b>	4	4+	4+	5+	4+	x2	9mc
Compétences : J'tai eu !							
<b>GUARD (H)</b>	5	3+	5+	4+	4+	x2	15mc
Compétences : Insensible, Stable							
<b>STRIKER</b>	6	4+	4+	4+	5+	x4	13mc
Compétences : Mains Sûres							

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**ZEES**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habilité	Armure	Base	Coût
<b>JACK</b>	5	5+	3+	5+	4+	x10	9mc
Compétences : C'est pas moi, Duo							

Règle d'Équipe : Combines.  
 Au débt d'un Rush de l'équipe Zee, lancez 10D6 :  
 1-3 : # Dé de Coach pour ce Rush.  
 4-6 : aucun Dé de Coach.

**CHEERLEADERS**  **STAFF**

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1.	-
2.	-
3.	-
4.	-
5.	-
6.	-
7.	-
8.	-
9.	-
10.	-
11.	-
12.	-
13.	-
14.	-

Anaheim Electronics Ltd Niners

**CORPORATION (HOMMES)**

	Mouv.	Force	Vitesse	Habileté	Armure	Base	Coût
<b>GUARD</b>	5	4+	4+	4+	4+	x2	10mc
Compétences :							
<b>JACK</b>	5	4+	4+	4+	4+	x3	8mc
Compétences :							
<b>STRIKER</b>	5	4+	4+	4+	5+	x3	10mc
Compétences :							

**CHEERLEADERS** 0    **STAFF** A ~ ~

**COMPÉTENCES DES JOUEURS**

1. ● - Roulade, Saut
2. -
3. ● - Roulade, Saut
4. ● - Mains Sûres
5. -
6. ● - Vitesse : 3+
7. ● -
8. -
9. -
10. ● -
11. ● -
12. ● -
13. ● -
14. -