

**2** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 10  
**TOUT JOUEUR** 9  
 7  
 6  
 13  
 2  
 1  
 14  
 8  
 4  
 5  
 11  
 3  
 12  
 ACCLAMATIONS ●

Toute Action

**4** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 13  
**TOUT JOUEUR** 12  
 10  
 9  
 1  
 11  
 6  
 3  
 7  
 14  
 2  
 5  
 4  
 8  
 ACCLAMATIONS ●

Toute Action

**6** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 4  
**TOUT JOUEUR** 5  
 14  
 10  
 13  
 8  
 2  
 9  
 3  
 7  
 1  
 6  
 12  
 11  
 ACCLAMATIONS ●

Course

**6** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 9  
**TOUT JOUEUR** 3  
 4  
 7  
 12  
 13  
 6  
 1  
 2  
 5  
 11  
 8  
 14  
 10  
 ACCLAMATIONS ●

Course

**4** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 8  
**TOUT JOUEUR** 13  
 1  
 14  
 12  
 10  
 5  
 9  
 2  
 11  
 3  
 7  
 4  
 6  
 ACCLAMATIONS ●

Se relève immédiatement, sans faire de test pour cela

**6** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 5  
**TOUT JOUEUR** 10  
 7  
 6  
 13  
 2  
 1  
 8  
 12  
 9  
 14  
 3  
 4  
 11  
 ACCLAMATIONS ●

Se relève immédiatement, sans faire de test pour cela

**3** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 11  
**JACK** 9  
 5  
 13  
 3  
 7  
 14  
 10  
 12  
 1  
 4  
 8  
 2  
 6  
 ACCLAMATIONS ●

Interférence

**3** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 7  
**JACK** 13  
 6  
 5  
 4  
 9  
 11  
 3  
 2  
 10  
 12  
 1  
 8  
 14  
 ACCLAMATIONS ●

Interférence

**3** *MOUVEMENT SPÉCIAL* 14  
**JACK** 1  
 7  
 12  
 6  
 11  
 10  
 4  
 13  
 2  
 9  
 3  
 8  
 5  
 ACCLAMATIONS ●

Toute Action

<p><b>5</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>10</b></p> <p><b>REBOND ÉTRANGE</b> <b>14</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Où est-elle partie ?! Après que la balle ait déviée, effectuez une seconde déviation</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>12 1 8 6 2 4 13 9 7 11 3 5</p>	<p><b>3</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>6</b></p> <p><b>FANS SANGUINAIRES</b> <b>8</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Vas-y ! Tue-le ! Toute blessure infligée génère un test d'Acclamation pour l'équipe qui l'a engendrée.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>5 4 2 14 13 3 1 10 9 7 11 12</p>	<p><b>2</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>4</b></p> <p><b>ARBITRE VIGILANT</b> <b>5</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Je vous surveille ! Tous les tests d'Arbitre ajoute un Dé supplémentaire.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>10 3 9 14 1 8 6 2 12 7 11 13</p>
<p><b>6</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>1</b></p> <p><b>GUEULE DE BOIS</b> <b>7</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Vous pouvez faire moins de bruit ? La fiesta de la nuit dernière a eu raison d'un joueur de l'équipe adverse. Celui-ci perd 1 Dé pour chacun de ses jets.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>10 2 8 5 13 12 11 14 9 4 6 3</p>	<p><b>4</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>7</b></p> <p><b>PAS TRÈS APPRÉCIÉ</b> <b>4</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Casse-toi, pov' con ! Déterminez au hasard un joueur de l'équipe adverse. Il est hué par le public et perd 1 Dé à tous ses jets.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>3 2 10 12 13 11 6 5 1 8 14 9</p>	<p><b>1</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>14</b></p> <p><b>BONNE PRISE</b> <b>3</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Comme de la colle ! Toutes les tentatives de Dash gagnent 1 Dé supplémentaire.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>7 8 2 1 4 11 5 9 6 12 13 10</p>
<p><b>1</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>12</b></p> <p><b>FANS EXCITÉS</b> <b>7</b></p> <p><b>?</b></p> <p><b>STRIKE !</b> Toute tentative de Strike provoque un test d'Acclamation, même si le tir échoue.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>3 8 6 2 9 10 13 11 1 5 4 14</p>	<p><b>6</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>11</b></p> <p><b>LES FANS S'ENNUIENT</b> <b>4</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Laisse tomber Chaque Rush qui ne génère pas de test d'Acclamation fait perdre une carte déterminée au hasard du socle d'Acclamation de l'équipe.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>8 13 12 3 9 1 2 10 6 14 7 5</p>	<p><b>3</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>2</b></p> <p><b>FAN NUMÉRO 1</b> <b>3</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Je lui ai serré la main une fois Déterminez un joueur au hasard de votre équipe. Tout Double obtenu lors d'un Slam, Contre-Slam ou Lancer provoque un test d'Acclamation</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p>9 8 14 10 5 6 1 4 7 12 11 13</p>

<p><b>3</b> <i>SPECIAL</i></p> <p><b>SPECTACULAIRE</b></p> <p>!</p> <p>Jouez cette Carte immédiatement après tout test (1) ou (123), ou test (X) gagnant, pour générer un test d'Acclamation</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>8 6 3 10 4 1 2 5 7 9 11 13 12 14</p>	<p><b>4</b> <i>SPECIAL</i></p> <p><b>SPECTACULAIRE</b></p> <p>!</p> <p>Jouez cette Carte immédiatement après tout test (1) ou (123), ou test (X) gagnant, pour générer un test d'Acclamation</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>1 8 13 14 10 3 12 6 9 2 11 5 7 4</p>	<p><b>5</b> <i>SPECIAL</i></p> <p><b>SPECTACULAIRE</b></p> <p>!</p> <p>Jouez cette Carte immédiatement après tout test (1) ou (123), ou test (X) gagnant, pour générer un test d'Acclamation</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>7 10 11 4 8 12 14 5 6 1 3 13 2 9</p>
<p><b>7</b> <i>ÉVÈNEMENT (IMMÉDIAT)</i></p> <p><b>BALLE BRISÉE</b></p> <p>?</p> <p>Ce n'est supposé arriver. Retirez la balle et lancez une nouvelle. Cela n'arrête pas le Rush en cours.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>9 8 5 11 7 6 12 10 4 3 13 14 2 1</p>	<p><b>4</b> <i>ÉVÈNEMENT</i></p> <p><b>SURFACE RAPIDE</b></p> <p>?</p> <p>Regardez où elle va ! Lorsque une balle dévie, lancez 2 Dés et ajoutez les résultats obtenus pour déterminez la distance de déviation.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> -</p> <p>8 14 12 13 2 5 6 1 9 4 7 10 1 3</p>	<p><b>7</b> <i>ÉVÈNEMENT</i></p> <p><b>DU SANG SUR LE TERRAIN</b></p> <p>?</p> <p>C'est un peu glissant Le nombre de succès à obtenir lors d'un Dash est augmenté de 1. <i>Test de Rapidité (234)</i></p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> -</p> <p>13 3 2 7 9 1 4 6 10 8 5 11 14 12</p>
<p><b>2</b> <i>ÉVÈNEMENT</i></p> <p><b>ARBITRE DISTRAIT</b></p> <p>?</p> <p>Vous êtes aveugle ? Tous les tests d'Arbitre lance 1 Dé de moins. Si cela amène le nombre de Dés à lancer à zéro, la faute n'est pas vue pas l'Arbitre/l'Oeil.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> -</p> <p>3 10 11 1 5 6 8 12 9 4 14 13 2 7</p>	<p><b>5</b> <i>ÉVÈNEMENT</i></p> <p><b>EGO SURDIMENSIONNÉ</b></p> <p>?</p> <p>Je sais. Je suis génial. Déterminez un joueur adverse au hasard. Ce joueur devra être le premier à agir pour chacun des Rushes suivants ou ne pourra pas agir du tout. (<i>l'achat d'une Carte ne compte pas dans cette limitation</i>).</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> -</p> <p>5 7 14 12 3 11 2 9 10 1 4 8 13 6</p>	<p><b>DREADBALL</b></p> <p><b>FANS LOCAUX</b></p>

<p><b>5</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>JACK</b></p> <p>Interférence</p> <p>ACCLAMATIONS</p>	<p><b>1</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>GUARD OU JACK</b></p> <p>Charge dans le dos ou Piétinement. (l'Action jouée reste une faute).</p> <p>ACCLAMATIONS</p>	<p><b>2</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>GUARD OU JACK</b></p> <p>Slam</p> <p>ACCLAMATIONS</p>
<p><b>3</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>GUARD OU JACK</b></p> <p>Charge dans le dos ou Piétinement. (l'Action jouée reste une faute).</p> <p>ACCLAMATIONS</p>	<p><b>5</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>GUARD OU JACK</b></p> <p>Slam</p> <p>ACCLAMATIONS</p>	<p><b>5</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>GUARD OU JACK</b></p> <p>Charge dans le dos ou Piétinement. (l'Action jouée reste une faute).</p> <p>ACCLAMATIONS</p>
<p><b>2</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>STRIKER OU JACK</b></p> <p>Lancer</p> <p>ACCLAMATIONS</p>	<p><b>7</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>STRIKER OU JACK</b></p> <p>Lancer</p> <p>ACCLAMATIONS</p>	<p><b>5</b> MOUVEMENT SPÉCIAL</p> <p><b>GUARD</b></p> <p>Toute Action</p> <p>ACCLAMATIONS</p>

<p><b>3</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 14</p> <p><b>GUARD</b> 10 4 7 9 8 3 11 12 13 5 6 2 1</p> <p>Toute Action</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>	<p><b>5</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 4</p> <p><b>STRIKER</b> 13 6 2 5 3 11 1 10 12 7 8 9 14</p> <p>Toute Action</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>	<p><b>5</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 4</p> <p><b>JACK</b> 5 1 10 7 12 14 6 8 11 13 9 3 2</p> <p>Toute Action</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>
<p><b>6</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 11</p> <p><b>TOUT JOUEUR</b> 2 13 5 4 14 10 7 12 3 9 1 8 6</p> <p>Toute Action</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>	<p><b>4</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 5</p> <p><b>TOUT JOUEUR</b> 12 9 10 11 8 7 4 1 2 14 6 13 3</p> <p>Toute Action</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>	<p><b>1</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 1</p> <p><b>TOUT JOUEUR</b> 11 12 9 5 13 4 10 7 14 3 2 8 6</p> <p>Se relève immédiatement, sans faire de test pour cela</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>
<p><b>2</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 10</p> <p><b>TOUT JOUEUR</b> 11 7 6 9 12 2 8 4 5 3 1 14 13</p> <p>Se relève immédiatement, sans faire de test pour cela</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>	<p><b>2</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 12</p> <p><b>TOUT JOUEUR</b> 8 9 3 5 1 7 2 13 10 14 4 6 11</p> <p>Course</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>	<p><b>4</b> <i>MOUVEMENT SPÉCIAL</i> 6</p> <p><b>TOUT JOUEUR</b> 2 11 1 10 5 7 4 8 14 13 3 12 9</p> <p>Course</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p>

**4** MOUVEMENT SPÉCIAL **3**

**STRIKER OU JACK**

Lancer

ACCLAMATIONS ●●

3  
6  
5  
1  
12  
10  
8  
14  
4  
13  
11  
9  
2  
7

**6** MOUVEMENT SPÉCIAL **9**

**STRIKER OU JACK**

Lancer

ACCLAMATIONS ●●

9  
5  
2  
4  
14  
8  
11  
12  
10  
6  
3  
13  
7  
1

**4** MOUVEMENT SPÉCIAL **1**

**GUARD OU JACK**

Slam

ACCLAMATIONS ●●

12  
14  
6  
10  
2  
13  
7  
4  
8  
3  
9  
11  
5

**6** MOUVEMENT SPÉCIAL **12**

**GUARD OU JACK**

Slam

ACCLAMATIONS ●●

13  
4  
14  
6  
10  
3  
2  
11  
7  
9  
8  
5  
1

**3** MOUVEMENT SPÉCIAL **7**

**STRIKER**

Toute Action

ACCLAMATIONS ●

13  
3  
2  
5  
4  
9  
14  
8  
6  
10  
11  
12  
1

**DREADBALL**

**FANS VISITEURS**

**3** MOUVEMENT SPÉCIAL **10**

**GUARD**

Toute Action

ACCLAMATIONS ●●●

1  
8  
3  
7  
5  
12  
13  
14  
6  
9  
2  
4  
11

**5** MOUVEMENT SPÉCIAL **6**

**STRIKER**

Toute Action

ACCLAMATIONS ●●●

11  
8  
12  
14  
4  
5  
2  
1  
9  
10  
13  
7  
3

**7** MOUVEMENT SPÉCIAL **9**

**JACK**

Toute Action

ACCLAMATIONS ●●●

2  
6  
11  
1  
10  
3  
13  
14  
8  
12  
4  
5  
7

<p><b>2</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>7</b></p> <p><b>NUÉE D'INSECTES</b> <b>4</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Est-ce que cette combinaison est correctement fermée ? Déterminez un joueur adverse aléatoirement. Diminuez de moitié sa valeur de Mouvement tant que cet évènement est en jeu.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>3</b> <b>2</b> <b>10</b> <b>12</b> <b>13</b> <b>11</b> <b>6</b> <b>5</b> <b>1</b> <b>8</b> <b>14</b> <b>9</b></p>	<p><b>1</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>7</b></p> <p><b>MAL DE LA JUNGLE</b> <b>4</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Ne jamais boire l'eau. Déterminez un joueur adverse aléatoirement. Placez le immédiatement sur le Banc des Remplaçant. Il ne peut entrer sur le terrain tant que cet évènement est en jeu.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>3</b> <b>2</b> <b>10</b> <b>12</b> <b>13</b> <b>11</b> <b>6</b> <b>5</b> <b>1</b> <b>8</b> <b>14</b> <b>9</b></p>	<p><b>2</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>6</b></p> <p><b>LVP</b> <b>8</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Parfois, la foule te hait. Déterminez un joueur adverse aléatoirement. Ce joueur ne peut pas générer de Test d'Acclamations ou gagner de l'expérience tant que cet évènement est en jeu.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>5</b> <b>4</b> <b>2</b> <b>14</b> <b>13</b> <b>3</b> <b>1</b> <b>10</b> <b>9</b> <b>7</b> <b>11</b> <b>12</b></p>
<p><b>3</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>11</b></p> <p><b>FAUNE TOMBANTE</b> <b>4</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Priorité 1 // Clair Créatures inconnues Il n'y a aucun Test d'Arbitre tant que cet évènement est en jeu.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>8</b> <b>13</b> <b>12</b> <b>3</b> <b>9</b> <b>1</b> <b>2</b> <b>10</b> <b>6</b> <b>14</b> <b>7</b> <b>5</b></p>	<p><b>4</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>7</b></p> <p><b>FANS ENTHOUSIASTES</b> <b>4</b></p> <p><b>?</b></p> <p>A chaque fois que vous effectuez un Test d'Acclamations, tirez une carte supplémentaire, et défaussez celle de votre choix. La carte défaussée n'est pas résolue s'il s'agit d'un Évènement.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>3</b> <b>2</b> <b>10</b> <b>12</b> <b>13</b> <b>11</b> <b>6</b> <b>5</b> <b>1</b> <b>8</b> <b>14</b> <b>9</b></p>	<p><b>3</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>9</b></p> <p><b>FANS ENTHOUSIASTES</b> <b>8</b></p> <p><b>?</b></p> <p>A chaque fois que vous effectuez un Test d'Acclamations, tirez une carte supplémentaire, et défaussez celle de votre choix. La carte défaussée n'est pas résolue s'il s'agit d'un Évènement.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>5</b> <b>11</b> <b>7</b> <b>6</b> <b>12</b> <b>10</b> <b>4</b> <b>3</b> <b>13</b> <b>14</b> <b>2</b> <b>1</b></p>
<p><b>3</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>6</b></p> <p><b>FANS SANGUINAIRES</b> <b>8</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Vas-y ! Tue-le ! Toute blessure infligée génère un test d'Acclamation pour l'équipe qui l'a engendrée.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>5</b> <b>4</b> <b>2</b> <b>14</b> <b>13</b> <b>3</b> <b>1</b> <b>10</b> <b>9</b> <b>7</b> <b>11</b> <b>12</b></p>	<p><b>3</b> <i>ÉVÈNEMENT</i> <b>2</b></p> <p><b>FAN NUMÉRO 1</b> <b>3</b></p> <p><b>?</b></p> <p>Je lui ai serré la main une fois Déterminez un joueur au hasard de votre équipe. Tout Double obtenu lors d'un Slam, Contre-Slam ou Lancer provoque un test d'Acclamation</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> <b>-</b></p> <p><b>9</b> <b>8</b> <b>14</b> <b>10</b> <b>5</b> <b>6</b> <b>1</b> <b>4</b> <b>7</b> <b>12</b> <b>11</b> <b>13</b></p>	



<p><b>1</b> <i>SPECIAL</i></p> <p><b>RAGE SOUS STÉROÏDE</b></p>  <p>C'est sans danger, j'en suis sûr. Jouez cette carte lorsqu'un joueur effectue un Test de Force. Ajoutez un Dé supplémentaire à ce Test.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p> <p>8 6 3 10 4 1 2 5 7 9 11 13 12 14</p>	<p><b>2</b> <i>SPECIAL</i></p> <p><b>RUSH D'ADRENALINE</b></p>  <p>C'est sans danger, j'en suis sûr. Jouez cette carte lorsqu'un joueur effectue un Test de Force. Ajoutez un Dé supplémentaire à ce Test.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p> <p>1 8 13 14 10 3 12 6 9 2 11 5 7 4</p>	<p><b>6</b> <i>SPECIAL</i></p> <p><b>DANS LA ZONE</b></p>  <p>C'est sans danger, j'en suis sûr. Jouez cette carte lorsqu'un joueur effectue un Test de Force. Ajoutez un Dé supplémentaire à ce Test.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>7 10 11 4 8 12 14 5 6 1 3 13 2 9</p>
<p><b>4</b> <i>ÉVÈNEMENT (IMMÉDIAT)</i></p> <p><b>TREMBLEMENT !</b></p>  <p>Grondements dans la Jungle. Tous les joueurs des deux équipes doivent effectuer un Test de Vitesse à 3 Dés (1). Un échec signifie que le joueur tombe au sol dans l'hex où il se trouve. Si un joueur porte la balle, effectuez son test en dernier.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>9 8 5 11 7 6 12 10 4 3 13 14 2 1</p>	<p><b>7</b> <i>ÉVÈNEMENT (IMMÉDIAT)</i></p> <p><b>MÉTÉO CHANGEANTE ?</b></p>  <p>Vous entendez le tonnerre ? Lancez un Dé sur la Table des changements climatiques de la Carte Conditions Climatiques.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>8 14 12 13 2 5 6 1 9 4 7 10 1 3</p>	<p><b>6</b> <i>ÉVÈNEMENT (IMMÉDIAT)</i></p> <p><b>MÉTÉO CHANGEANTE ?</b></p>  <p>Chaque saison est la saison de la mousson. Lancez un Dé sur la Table des changements climatiques de la Carte Conditions Climatiques.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>13 3 2 7 9 1 4 6 10 8 5 11 14 12</p>
<p><b>5</b> <i>ÉVÈNEMENT (IMMÉDIAT)</i></p> <p><b>MÉTÉO CHANGEANTE ?</b></p>  <p>Et voilà le soleil ? Lancez un Dé sur la Table des changements climatiques de la Carte Conditions Climatiques.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●</p> <p>3 10 11 1 5 6 8 12 9 4 14 13 2 7</p>	<p><b>1</b> <i>ÉVÈNEMENT (IMMÉDIAT)</i></p> <p><b>MÉTÉO CHANGEANTE ?</b></p>  <p>Folie météorologique ! Lancez un Dé sur la Table des changements climatiques de la Carte Conditions Climatiques.</p> <p><b>ACCLAMATIONS</b> ●●</p> <p>3 10 11 1 5 6 8 12 9 4 14 13 2 7</p>	<p><b>AZURE FOREST</b></p> <p><b>CONDITIONS CLIMATIQUES</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Torride</b> : Les joueurs ne peuvent jouer qu'un seul Pion Action par Rush.</li> <li><b>Déluge</b> : La portée des Lancers est réduite pour tous les joueurs de toutes les races : 1-2 hexes = 3 Dés 3-4 hexes = 2 Dés 5-6 hexes = 1 Dé</li> <li><b>Attention, glissant</b> : Le nombre de succès à obtenir pour toutes les tentatives de Dash est augmenté d'un point.</li> <li><b>Ciel dégagé</b> : Aucun effet.</li> <li><b>Brume de chaleur</b> : Tous les test d'Arbitre sont lancés avec un Dé de moins.</li> <li><b>Chaud et contrariant</b> : Toutes les tentatives de Slam génèrent un test d'Acclamations !</li> </ol>