




 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
ACTIONS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Actions par Rush (Pions)</li> <li>• 2 Actions + 1 Carte de Mouvement Spécial au max. par joueur.</li> </ul>	
<b>Course</b>	Déplacement
<b>Sprint</b>	Déplacement x2
<b>Entrer sur le Terrain</b>	Course ou Sprint
<b>Slam</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Vol de balle</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Lancer</b>	test variable d'Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réception &gt;&gt; test Variable d'Habilité (1)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Rétablissement</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (toute action sauf Sprint).</li> </ul>
<b>Feinte</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Transformation</b>	test à 4+ à 3 dés (1).
<b>Acheter une Carte</b>	Dans la limite de Carte(s) autorisée.

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
EXTRAS	
<b>Bond</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Passer au-dessus d'un joueur (coût 2 cases).</li> </ul>
<b>Dash</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Gain d'1 case supplémentaire à chaque test.</li> </ul>
<b>Échappée</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sortir d'une Zone de Menace adverse.</li> </ul>
<b>Récupération de la balle</b>	test de Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réussite : Ramassage.</li> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (Couse ou Lancer).</li> </ul>
<b>Repousser</b>	test de Force à 3 dés (123)
 <b>FAUTES</b>	
<b>Charge dans le Dos</b>	Mouvement Spécial de Slam
<b>Piétinement</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Cage</b>	Empêcher l'accès à la Balle
<b>Obstruction</b>	Bloquer la Zone d'Entrée des joueurs
<b>Intrusion</b>	Trop de joueurs sur le Terrain
<b>Distraction d'Arbitre</b>	test à 4+ à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sang Froid &gt;&gt; test à 4+ à 3 dés (X)</li> </ul>

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
ACTIONS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Actions par Rush (Pions)</li> <li>• 2 Actions + 1 Carte de Mouvement Spécial au max. par joueur.</li> </ul>	
<b>Course</b>	Déplacement
<b>Sprint</b>	Déplacement x2
<b>Entrer sur le Terrain</b>	Course ou Sprint
<b>Slam</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Vol de balle</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Lancer</b>	test variable d'Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réception &gt;&gt; test Variable d'Habilité (1)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Rétablissement</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (toute action sauf Sprint).</li> </ul>
<b>Feinte</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Transformation</b>	test à 4+ à 3 dés (1).
<b>Acheter une Carte</b>	Dans la limite de Carte(s) autorisée.

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
EXTRAS	
<b>Bond</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Passer au-dessus d'un joueur (coût 2 cases).</li> </ul>
<b>Dash</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Gain d'1 case supplémentaire à chaque test.</li> </ul>
<b>Échappée</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sortir d'une Zone de Menace adverse.</li> </ul>
<b>Récupération de la balle</b>	test de Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réussite : Ramassage.</li> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (Couse ou Lancer).</li> </ul>
<b>Repousser</b>	test de Force à 3 dés (123)
 <b>FAUTES</b>	
<b>Charge dans le Dos</b>	Mouvement Spécial de Slam
<b>Piétinement</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Cage</b>	Empêcher l'accès à la Balle
<b>Obstruction</b>	Bloquer la Zone d'Entrée des joueurs
<b>Intrusion</b>	Trop de joueurs sur le Terrain
<b>Distraction d'Arbitre</b>	test à 4+ à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sang Froid &gt;&gt; test à 4+ à 3 dés (X)</li> </ul>

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
ACTIONS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Actions par Rush (Pions)</li> <li>• 2 Actions + 1 Carte de Mouvement Spécial au max. par joueur.</li> </ul>	
<b>Course</b>	Déplacement
<b>Sprint</b>	Déplacement x2
<b>Entrer sur le Terrain</b>	Course ou Sprint
<b>Blocage</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Vol de balle</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Lancer</b>	test variable d'Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réception &gt;&gt; test Variable d'Habilité (1)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Rétablissement</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (toute action sauf Sprint).</li> </ul>
<b>Feinte</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Transformation</b>	test à 4+ à 3 dés (1).
<b>Acheter une Carte</b>	Dans la limite de Carte(s) autorisée.

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
EXTRAS	
<b>Bond</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Passer au-dessus d'un joueur (coût 2 cases).</li> </ul>
<b>Dash</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Gain d'1 case supplémentaire à chaque test.</li> </ul>
<b>Échappée</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sortir d'une Zone de Menace adverse.</li> </ul>
<b>Récupération de la balle</b>	test de Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réussite : Ramassage.</li> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (Couse ou Lancer).</li> </ul>
<b>Repousser</b>	test de Force à 3 dés (123)
 <b>FAUTES</b>	
<b>Charge dans le Dos</b>	Mouvement Spécial de Slam
<b>Piétinement</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Cage</b>	Empêcher l'accès à la Balle
<b>Obstruction</b>	Bloquer la Zone d'Entrée des joueurs
<b>Intrusion</b>	Trop de joueurs sur le Terrain
<b>Distraction d'Arbitre</b>	test à 4+ à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sang Froid &gt;&gt; test à 4+ à 3 dés (X)</li> </ul>

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
ACTIONS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Actions par Rush (Pions)</li> <li>• 2 Actions + 1 Carte de Mouvement Spécial au max. par joueur.</li> </ul>	
<b>Course</b>	Déplacement
<b>Sprint</b>	Déplacement x2
<b>Entrer sur le Terrain</b>	Course ou Sprint
<b>Slam</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Vol de balle</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Lancer</b>	test variable d'Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réception &gt;&gt; test Variable d'Habilité (1)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Rétablissement</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (toute action sauf Sprint).</li> </ul>
<b>Feinte</b>	test de Rapidité à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Contre-Slam &gt;&gt; test de Force à 3 dés (X)</li> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Transformation</b>	test à 4+ à 3 dés (1).
<b>Acheter une Carte</b>	Dans la limite de Carte(s) autorisée.

 <b>QUICK REFERENCE CARD</b>	
EXTRAS	
<b>Bond</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Passer au-dessus d'un joueur (coût 2 cases).</li> </ul>
<b>Dash</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Gain d'1 case supplémentaire à chaque test.</li> </ul>
<b>Échappée</b>	test de Rapidité à 3 dés (123) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sortir d'une Zone de Menace adverse.</li> </ul>
<b>Récupération de la balle</b>	test de Habilité à 3 dés (1) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Réussite : Ramassage.</li> <li>&gt;&gt; Double : Action Gratuite (Couse ou Lancer).</li> </ul>
<b>Repousser</b>	test de Force à 3 dés (123)
 <b>FAUTES</b>	
<b>Charge dans le Dos</b>	Mouvement Spécial de Slam
<b>Piétinement</b>	test de Force à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Esquive &gt;&gt; test de Rapidité à 3 dés (X)</li> </ul>
<b>Cage</b>	Empêcher l'accès à la Balle
<b>Obstruction</b>	Bloquer la Zone d'Entrée des joueurs
<b>Intrusion</b>	Trop de joueurs sur le Terrain
<b>Distraction d'Arbitre</b>	test à 4+ à 3 dés (X) <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt;&gt; Sang Froid &gt;&gt; test à 4+ à 3 dés (X)</li> </ul>