

## MERCENAIRES (KSE)

### DÉPLOIEMENT DES MERCENAIRES :

1 Carte Sponsor + 4 Énergie ⚡  
OU

1 Carte Sponsor + 1 Carte Déploiement + 2 Énergie ⚡

### RESTRICTION DES MERCENAIRES :

- 1 seul Mercenaire par joueur !!!
- Si vous en voulez un nouveau, alors retirez d'abord le mercenaire actuel.

### ACTIVATION DES MERCENAIRES:

- Les Mercenaires se comportent comme des Unités de Soutien classiques :

Combat -> Réparation -> Reconnaissance -> Mercenaire

**1 MERCENAIRE PAR  
JOUEUR SEULEMENT!!!**

**N'OUBLIEZ PAS  
VOTRE MARQUEUR  
DE FACTION !!!**

## TUILES TERRAIN (KSE)



### DÉCOMBRES :

2 points de mouvement pour entrer  
Relancer 1 dé de Sauvegarde d'Armure à chaque Attaque



### CRATÈRES NUCLÉAIRES :

2 points de mouvement pour sortir  
Donne Couvert Partiel



### MISSILES NON EXPLOSÉS :

2 points d'Énergie ⚡ peuvent être récoltés immédiatement  
La Tuile est retirée une fois récoltée.



### EFFONDREMENTS : (identiques aux immeubles démolis)

Ne peut pas être traversée ou occupée  
Les Unités de Reconnaissance peuvent toujours les survoler

## BIG LITTLE BUDDY (Add-On)

### ACTIVATION BLB :

- Big Little Buddy agit entre les Heavy Hitters et les Unités de Soutien :

HH -> BLB -> Soutien